

プログラミング(じゅんじ)

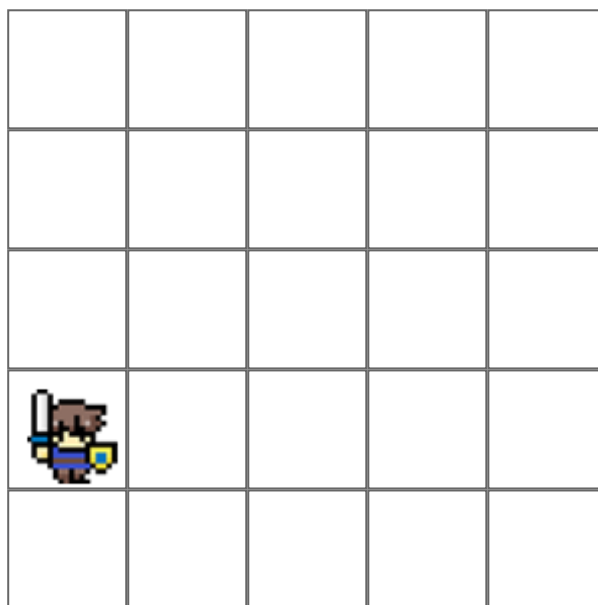
コントローラーのボタンをおすと、ゆうしゃ がうごきます。



- うえへ 3マス
- みぎへ 3マス
- したへ 1マス
- ひだりへ 2マス

したのような じゅんばん でボタンをおしたとき
さいごに ゆうしゃ がいるマスに○をつけましょう。

(1) ● → ● → ●

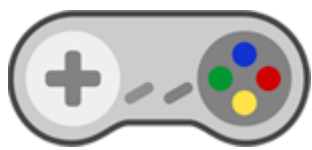


(2) ● → ● → ●



プログラミング(じゅんじ)

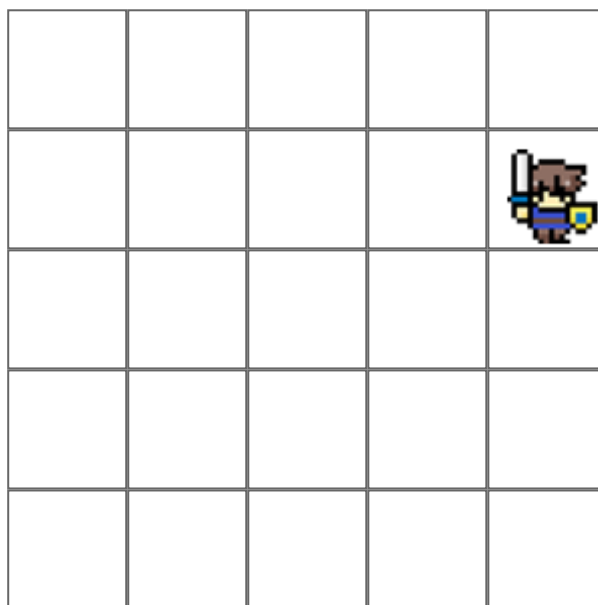
コントローラーのボタンをおすと、ゆうしゃ がうごきます。



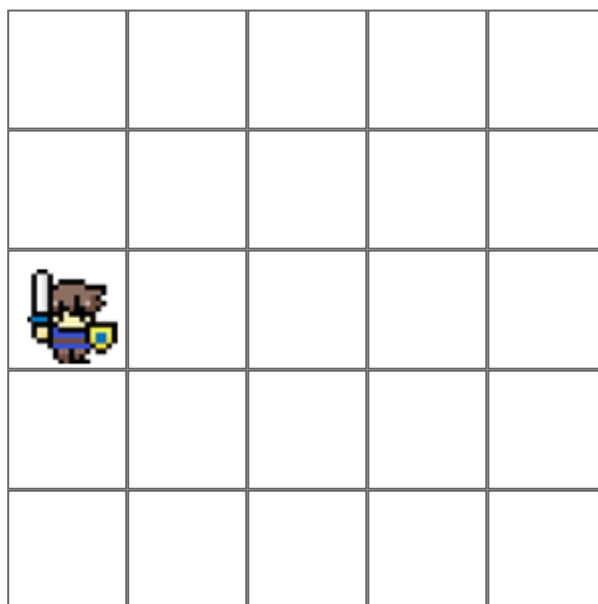
- うえへ 1マス
- みぎへ 3マス
- したへ 3マス
- ひだりへ 2マス

したのような じゅんばん でボタンをおしたとき
さいごに ゆうしゃ がいるマスに○をつけましょう。

(1) ● → ● → ●



(2) ● → ● → ●



プログラミング(じゅんじ)

コントローラーのボタンをおすと、ゆうしゃ がうごきます。



うえへ 1マス



みぎへ 1マス



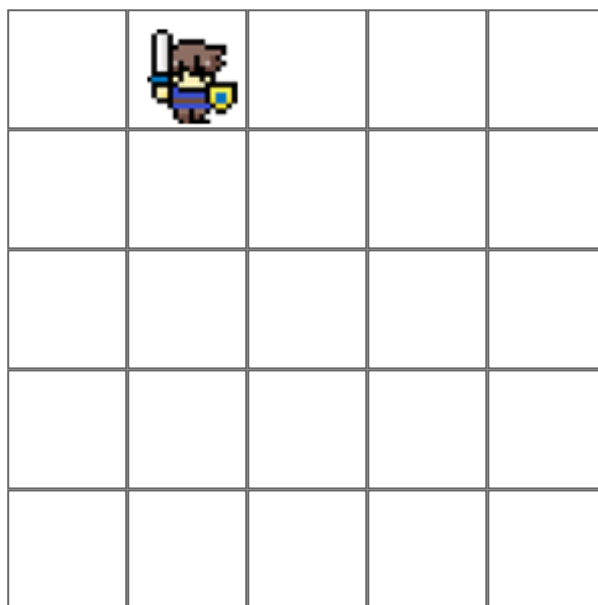
したへ 2マス



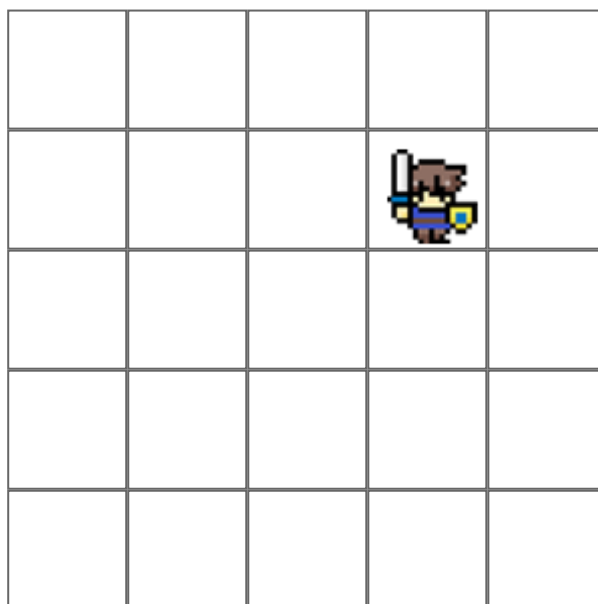
ひだりへ 2マス

したのような じゅんばん でボタンをおしたとき
さいごに ゆうしゃ がいるマスに○をつけましょう。

(1) ● → ● → ●



(2) ● → ● → ●



プログラミング(じゅんじ)

コントローラーのボタンをおすと、ゆうしゃ がうごきます。



うえへ 2マス



みぎへ 2マス



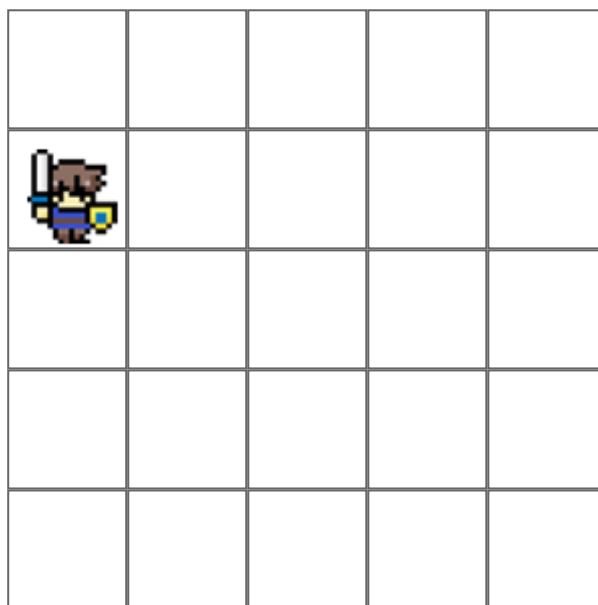
したへ 2マス



ひだりへ 1マス

したのような じゅんばん でボタンをおしたとき
さいごに ゆうしゃ がいるマスに○をつけましょう。

(1) ● → ● → ●



(2) ● → ● → ●



プログラミング(じゅんじ)

コントローラーのボタンをおすと、ゆうしゃ がうごきます。



うえへ 3マス



みぎへ 3マス






したへ 2マス

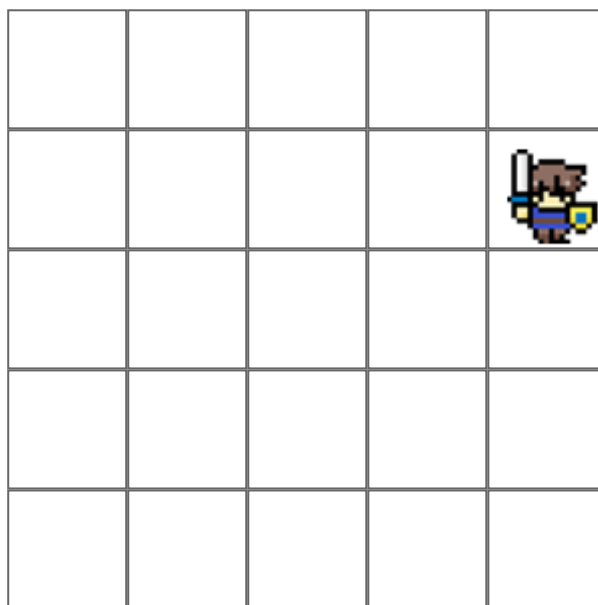


ひだりへ 3マス

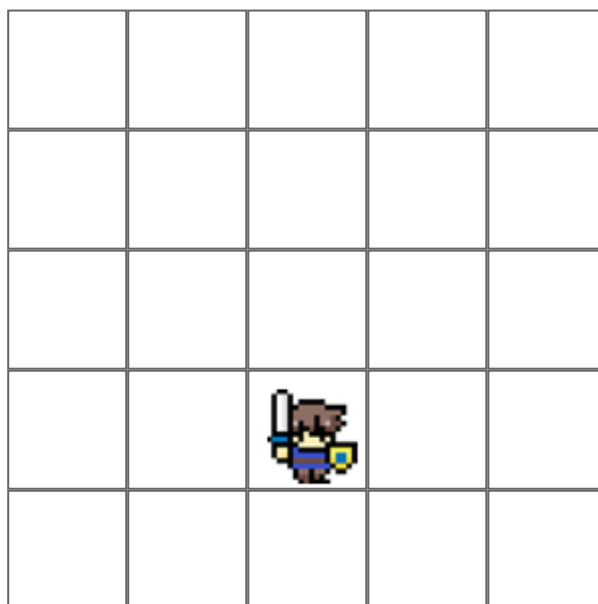
したのような じゅんばん でボタンをおしたとき

さいごに ゆうしゃ がいるマスに○をつけましょう。

(1)  →  → 



(2)  →  → 



プログラミング(じゅんじ)

コントローラーのボタンをおすと、ゆうしゃ がうごきます。



うえへ 1マス



みぎへ 2マス






したへ 3マス

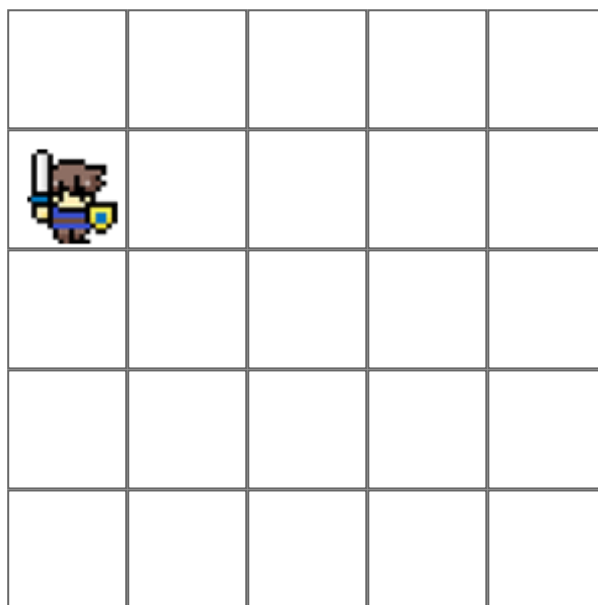





ひだりへ 3マス

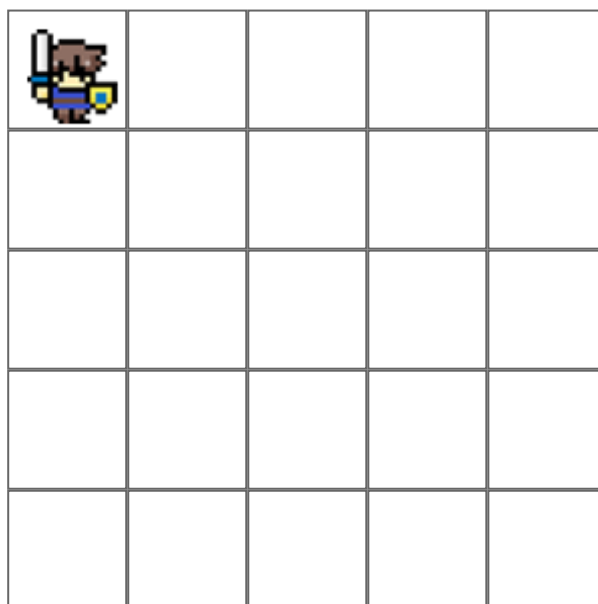
したのような じゅんばん でボタンをおしたとき

さいごに ゆうしゃ がいるマスに○をつけましょう。

(1)  →  → 



(2)  →  → 



プログラミング(じゅんじ)

コントローラーのボタンをおすと、ゆうしゃ がうごきます。



うえへ 2マス



みぎへ 1マス



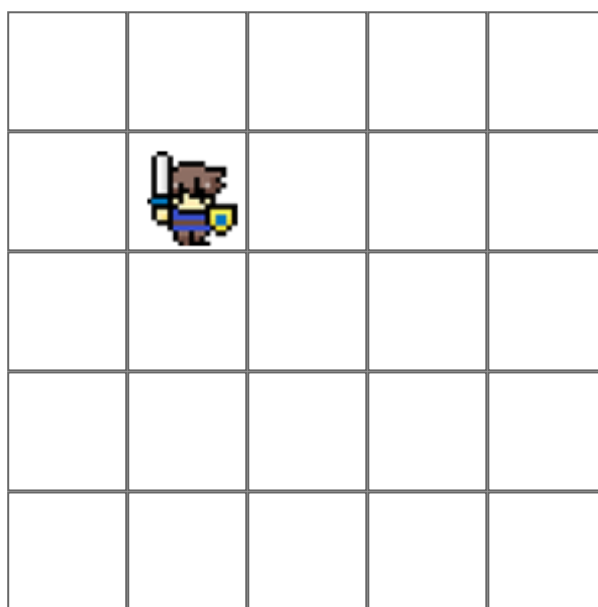
したへ 2マス



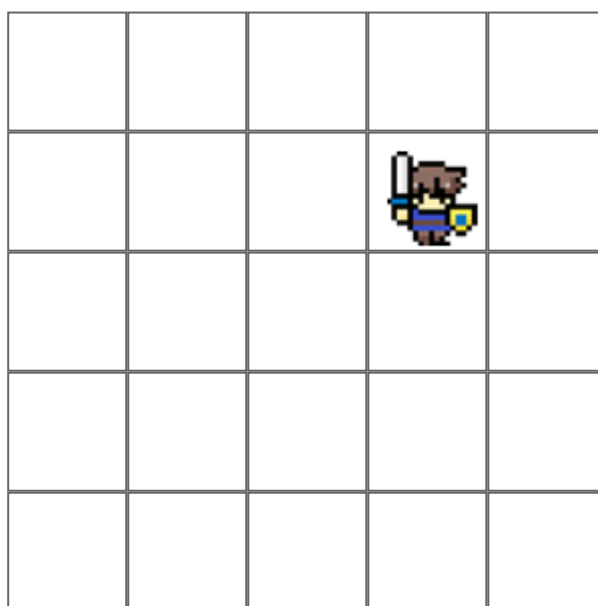
ひだりへ 1マス

したのような じゅんばん でボタンをおしたとき
さいごに ゆうしゃ がいるマスに○をつけましょう。

(1) ● → ● → ●

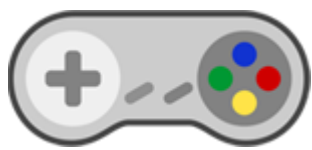


(2) ● → ● → ●



プログラミング(じゅんじ)

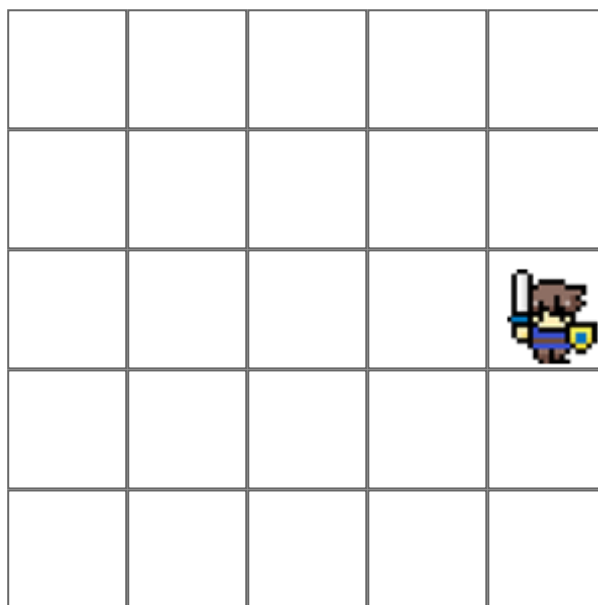
コントローラーのボタンをおすと、ゆうしゃ がうごきます。



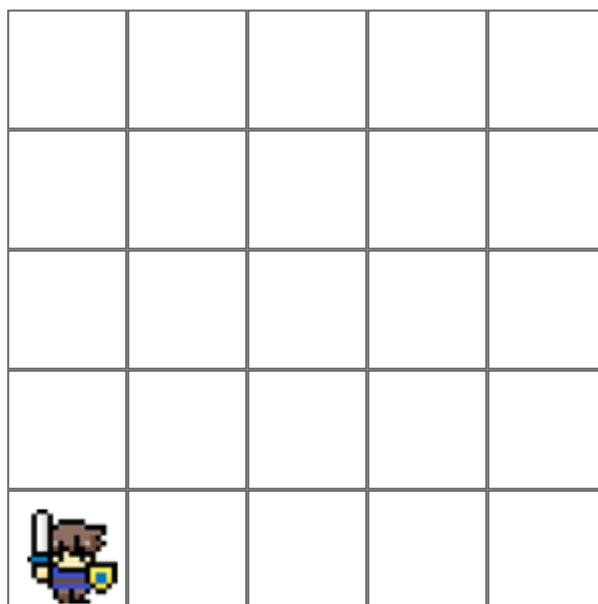
- うえへ 2マス
- みぎへ 3マス
- したへ 3マス
- ひだりへ 1マス

したのような じゅんばん でボタンをおしたとき
さいごに ゆうしゃ がいるマスに○をつけましょう。

(1) ● → ● → ●

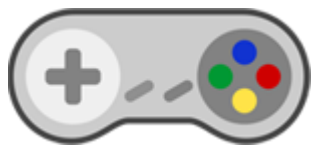


(2) ● → ● → ●



プログラミング(じゅんじ)

コントローラーのボタンをおすと、ゆうしゃ がうごきます。



うえへ 2マス



みぎへ 2マス






したへ 1マス

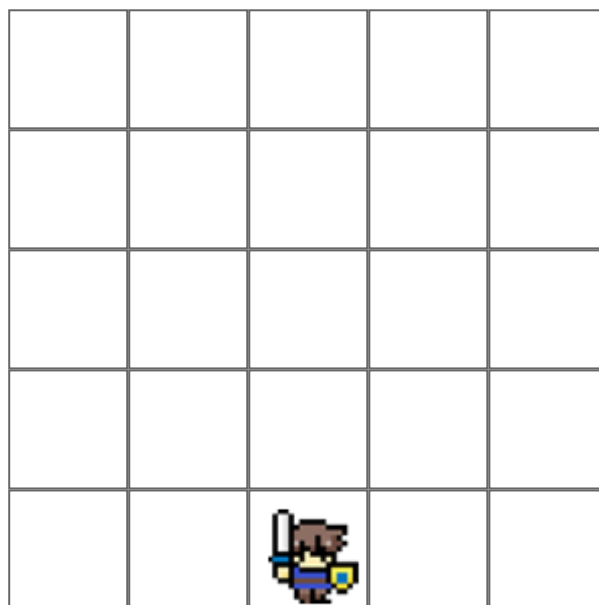


ひだりへ 1マス

したのような じゅんばん でボタンをおしたとき

さいごに ゆうしゃ がいるマスに○をつけましょう。

(1)  →  → 

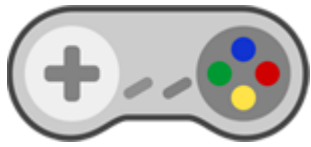


(2)  →  → 



プログラミング(じゅんじ)

コントローラーのボタンをおすと、ゆうしゃ がうごきます。



うえへ 1マス



みぎへ 2マス



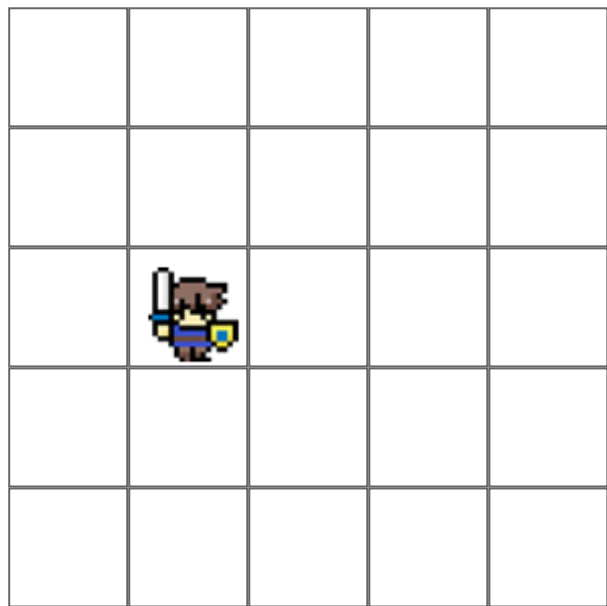
したへ 1マス



ひだりへ 1マス

したのような じゅんばん でボタンをおしたとき
さいごに ゆうしゃ がいるマスに○をつけましょう。

(1) ● → ● → ●



(2) ● → ● → ●

