

# プログラミング(ゆうしゃをうごかせ) 操作説明

	ゆうしゃ	めいれいして 動かすことができます
	モンスター	こうげきすると 倒せます すべて倒すとクリアです
	宝石	すべて拾うとクリアです
	岩	通れません
	木	こうげきすると通れるようになります

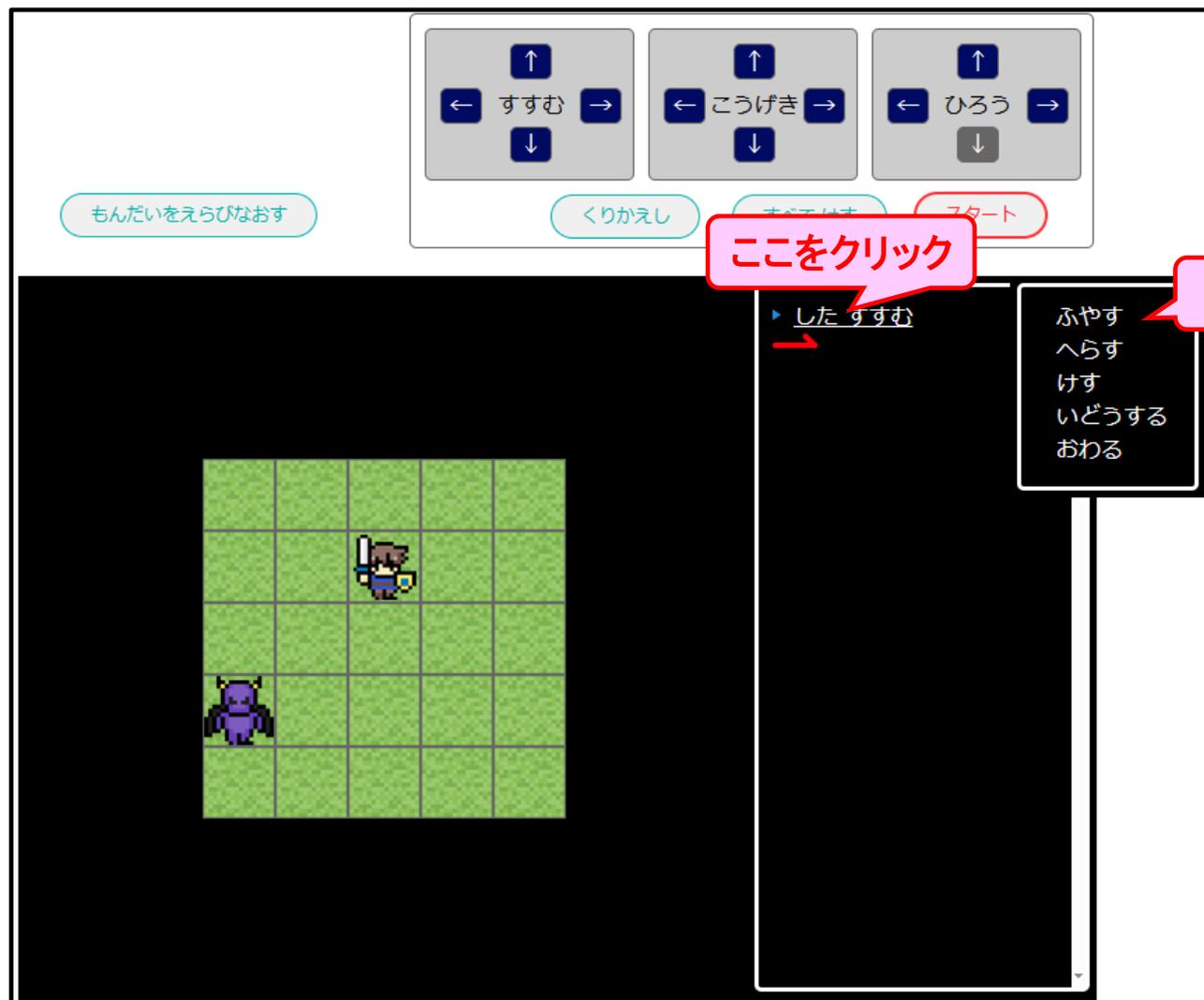
# すすむ と こうげき

「すすむ」「こうげき」の矢印を選ぶと、指定の方向に進んだり、こうげきすることができます。



# まとめてすすむ

めいれいを クリックして「ふやす」を選ぶと、2マス以上まとめて進むことができます。



# アイテムを ひろう

「ひろう」の矢印を選ぶと 指定の方向にあるアイテムを拾うことができます。

もんだいをえらびなおす

くりかえし

すべてけす

スタート

うえ すすむ  
みぎ ひろう  
うえ こうげき

ここ

# おなじめいれいを くりかえす

「くりかえし」をえらぶと 同じ命令を繰り返すことが できます。

The screenshot shows a game interface with a command menu at the top and a game grid below. The command menu has three columns of directional buttons (up, down, left, right) with labels: 'すすむ' (move), 'こうげき' (attack), and 'ひろう' (range). Below these are buttons for 'くりかえし' (repeat), 'スタート' (start), and 'もんだいをえらびなおす' (reset). A red speech bubble points to the 'くりかえし' button. The game grid shows a character at the bottom left and three purple enemies in a vertical line. A command log on the right shows the sequence of actions: 'くりかえし (3)', 'うえ すすむ', 'みぎ こうげき', and 'くりかえし/おわり'.

もんだいをえらびなおす

↑  
← すすむ →  
↓

↑  
← こうげき →  
↓

↑  
← ひろう →  
↓

くりかえし

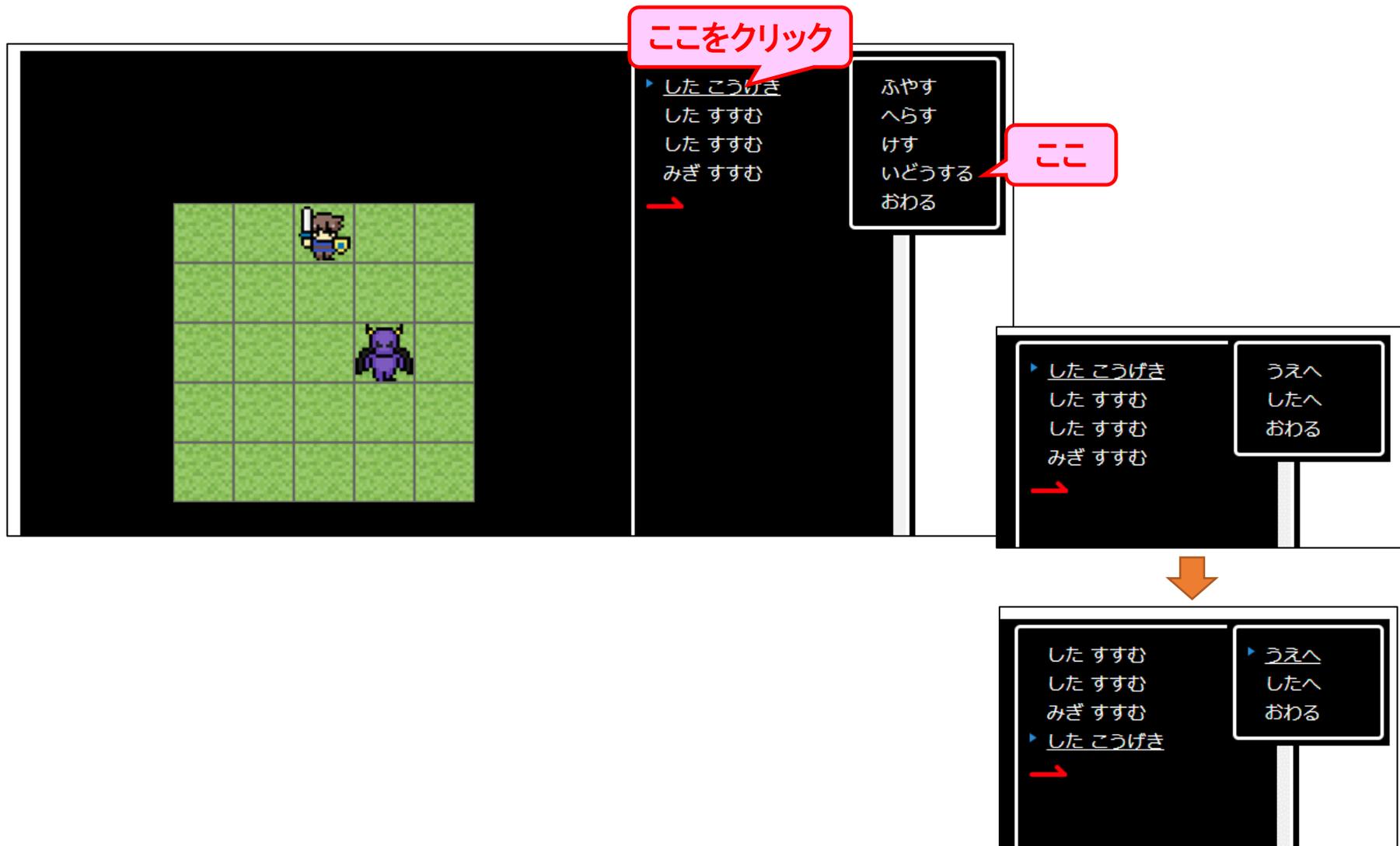
スタート

ここ

くりかえし (3)  
うえ すすむ  
みぎ こうげき  
くりかえし/おわり

# めいれいを いどうする

めいれいを クリックして「いどうする」を選ぶと、めいれいを移動することができます。



# めいれいを ついかする ばしょを かえる

めいれい横の矢印を押すと、新しいめいれいを追加する場所を変えることができます

